



San Francisco, 23 de febrero de 2017

VISTO la Resolución C.D. N° 557/2016, la Ordenanza N° 1549/2016 y el proceso de acreditación de carreras de grado solicitado por CONEAU, y

CONSIDERANDO:

Que la Resolución C.D. N° 557/2016 aprueba el modelo de planificación y programa analítico utilizado por la facultad Regional San Francisco.

Que la Ordenanza N° 1549/2016 Reglamento de Estudio para todas las carreras de grado de la UTN, en su artículo 8.2.1 hace referencia que sobre el programa analítico completo de la asignatura, aprobado por el Consejo Directivo, versará la instancia de evaluación final.

Que el sistema de CONEAU Global solicita como anexo en la sección de las materias curriculares de cada carrera, la carga del programa analítico, desprendido de la planificación de la asignatura.

Que la Comisión de Enseñanza evaluó exhaustivamente la propuesta y aconsejó su aprobación.

Que el dictado de la medida se efectúa en uso de las atribuciones otorgadas por el estatuto universitario.

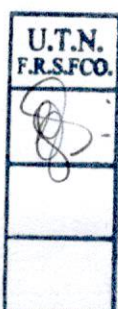
Por ello,

EL CONSEJO DIRECTIVO DE LA FACULTAD REGIONAL SAN FRANCISCO
UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
RESUELVE:


ARTÍCULO 1º.- Aprobar el Programa Analítico de la asignatura Paradigmas de Programación, de la carrera Ing. en Sistemas de Información, del Plan 2008, de la Ordenanza N° 1150 del Diseño Curricular, del nivel 2º, cuya carga horaria anual es de 4 hs. y con régimen de dictado Cuatrimestral, según ANEXO I que se adjunta a la presente.

ARTÍCULO 2º.- Regístrese, comuníquese, cumplido archívese.

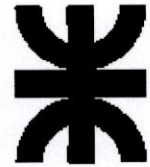
RESOLUCIÓN CD N°: 33 /2017




ING. ALBERTO R. TOLOZA
Decano


ING. JUAN CARLOS CALLONI
Secretaría Académica

**Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional
San Francisco**



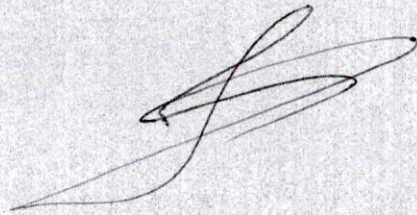
Ingeniería en Sistemas de Información

Paradigmas de programación

PROGRAMA ANALÍTICO

ÍNDICE

ÍNDICE.....	2
UBICACIÓN.....	3
PROGRAMA ANALÍTICO	4

A handwritten signature in black ink, consisting of several overlapping loops and a long horizontal stroke at the end.

UBICACIÓN

Dentro del contexto curricular prescripto se ubica en:

Carrera: Ingeniería en Sistemas de Información

Plan: 2008

Ordenanza Diseño Curricular: 1050

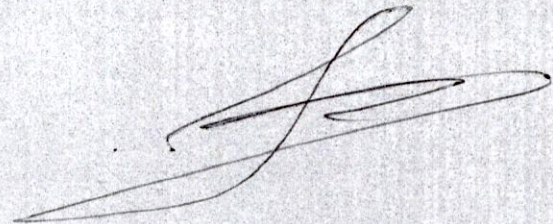
Bloque: Tecnologías básicas

Área: Programación

Nivel: 2° Nivel

Carga Horaria Semanal: 8 horas

Régimen: Cuatrimestral

A handwritten signature in black ink, consisting of several loops and a long horizontal stroke, positioned on the right side of the page.

PROGRAMA ANALÍTICO

Contenidos:

UNIDAD 1:

- Introducción a los paradigmas de programación.
- Ventajas, deficiencias, y comparación entre los diferentes paradigmas.
- Análisis de soluciones entre los diferentes paradigmas

UNIDAD 2:

- Lenguajes Funcionales.
 - Estructura de los lenguajes funcionales y su importancia.
- Especificación de algoritmos funcionales.
 - Identificadores
 - Especificación con condiciones
 - Especificación funcional operacional.
 - Sub expresiones, condicional, recursividad, clases de recursividad, notación.
- Funciones, problemas y diseño modular.

UNIDAD 3:

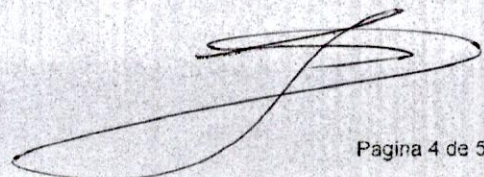
- Introducción.
- Reglas del cálculo lambda.
 - Igualdad en cálculos lambda puros.
 - Variables libres y acotadas.
 - Sustitución.
 - Axiomas y reglas de igualdad beta.
- Reducciones (redex)
 - Introducción.
 - Reglas de cálculo.
 - Forma normal.

UNIDAD 4:

- Introducción a la programación en lógica.
 - Interpretación lógica.
- Sintaxis y semántica de la programación lógica.
- Lógica de predicados de primer orden y formas restringidas.
- Lenguaje de programación lógica.
- Extensiones al modelo básico de objeto en un lenguaje particular.
- Términos, Predicados, Fórmula, Regla o sentencia.
- Conectivos y Cuantificadores.
- Interpretación, satisfacción lógica, consecuencia lógica o deducción.
- Inferencia lógica, regla básica de inferencia, consistencia y completitud.
- Cláusulas de Horn.

UNIDAD 5:

- Introducción, evolución y reseña histórica, conceptos básicos.
- Objetos
 - abstracción de datos, ocultamiento de la información.
 - Estado, comportamiento, identidad.



- Clases, métodos, mensajes, herencia y polimorfismo.
- Concepto de objeto compuesto, relaciones entre objetos, ensamble.
 - Introducción a la teoría de Objetos
 - Fundamentos de Java
 - Clases y POO
 - Clases y Objetos, creación e intanciación
 - Abstracción y Encapsulamientos de datos
 - Herencia y Extensión de clases
 - AWT
 - Introducción a JSP

UNIDAD 6:

- Ciclo de desarrollo antecedente y comparaciones.
 - Enfoque tradicional y modelo de cascada.
 - Modelo iterativo.
 - Modelo oportunístico.
 - Modelo incremental.
- Impacto de la TOO.
 - Objetivos, ventajas, problemas, características y herramientas.
 - Comprenda que la TOO le provee una adaptabilidad y mantenibilidad difícil de lograr con otras metodologías.

