San Francisco, 19 de febrero de 2020

VISTO la Resolución C.D. Nº 557/2016 y la Ordenanza N° 1622, y

CONSIDERANDO:

Que la Resolución C.D. Nº 557/2016 aprueba el modelo de planificación y programa analítico utilizado por la Facultad Regional San Francisco.

Que la Ordenanza 1622 Reglamento de Estudio para todas las Tecnicaturas en la Universidad Tecnológica Nacional, en su artículo 6.2 establece "El programa sobre el cual versará la instancia de evaluación final será el programa analítico completo de la asignatura, aprobado por el Consejo Directivo y vigente al momento de rendir."

Que la Comisión de Enseñanza evaluó exhaustivamente la propuesta y aconsejó su aprobación.

Que el dictado de la medida se efectúa en uso de las atribuciones otorgadas por el estatuto universitario.

Por ello,

EL CONSEJO DIRECTIVO DE LA FACULTAD REGIONAL SAN FRANCISCO
UNIVERSIDAD TECNOLOGICA NACIONAL
RESUELVE:

ARTÍCULO 1º.- Aprobar el Programa Analítico de la asignatura Programación I, de la carrera Tecnicatura Universitaria en Programación, Plan 2003, Ordenanza 987 del Diseño Curricular, 1º nivel, cuya carga horaria es de 6 hs. y con régimen de dictado cuatrimestral, según ANEXO I que se adjunta a la presente.
ARTÍCULO 2º.- Regístrese, comuníquese, cumplido archívese.

RESOLUCIÓN CD Nº: 2/2020

INTERNO

Ing. ALBERTO R. TOLOZA
Decano

Ing. JUAN CARLOS CALLONI
Secretario Académico

Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional
San Francisco

Tecnicatura Universitaria en Programación

Programación I

PROGRAMA ANALÍTICO

ÍNDICE

ÍNDICE 2
UBICACIÓN 3
PROGRAMA ANALÍTICO 5

UBICACIÓN

Dentro del contexto curricular prescripto se ubica en:

Carrera: Tecnicatura Universitaria en Programación
Plan: 2003
Ordenanza Diseño Curricular: Ordenanza 987-2003
Bloque: Prioritariamente práctica con fundamentos teóricos
Área: Disciplinas Tecnológicas
Nivel: 1
Carga Horaria Semanal: 6
Régimen: Cuatrimestral

PROGRAMA ANALÍTICO

Eje Temático Nº 1: Introducción al Software

Unidad Nº 1: Introducción al Software

Software.
Programa.
Código Fuente.
Sistema Operativo.
Lenguajes de alto nivel y lenguajes de bajo nivel. Lenguaje de máquina.
Ambiente de Programación.
Compilador. Intérprete.
Diferencia entre Compilador e Intérprete.

Eje Temático Nº 2: Algoritmos

Unidad Nº 2: Algoritmos

Algoritmos.
Robustez de un algoritmo.
Correctitud de un algoritmo.
Completitud de un algoritmo.
Eficiencia y Eficacia de un algoritmo.
Resolución de problemas.
Diagramas de flujo.
Pseudocódigo.

Eje Temático Nº 3: Programas

Unidad Nº 3: Programas

Constantes.
Variables.
Definición de Variables.
Reservando memoria.
Tipos de datos.
Inicializar una variable.
Asignación de un valor.
Palabras reservadas o claves.
Expresiones y Sentencias.
Operadores.
Aplicaciones en Pseudocódigo.

Eje Temático Nº 4: Estructuras de Programación

Unidad Nº 4: Estructuras de control

Estructuras de control.
Partes de una estructura de control.
Sentencias o instrucciones.

Unidad Nº 5: Estructuras de Programación condicionales

Estructuras de selección if.
Estructuras de selección if / else.
Estructuras condicionales Anidadas.
Ejercicios de Aplicación en Diagramas de Flujo y Pseudocódigo.

Unidad Nº 6: Estructuras de programación iterativas

Estructura While.
Estructura For.
Estructura Do While.
Ejercicios de Aplicación en Diagramas de Flujo y Pseudocódigo.

Eje Temático Nº 5: Vectores, Matrices

Unidad Nº 7: Vectores y Matrices

Concepto. Dimensión.
Notación de un vector.
Inicialización de vectores y matrices.
Ejercicios de Aplicación en Diagramas de Flujo y Pseudocódigo.