Ministerio de Educación
Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional San Francisco

San Francisco, 19 de febrero de 2020

VISTO la Resolución C.D. Nº 557/2016 y la Ordenanza N° 1622, y

CONSIDERANDO:

Que la Resolución C.D. Nº 557/2016 aprueba el modelo de planificación y programa analítico utilizado por la Facultad Regional San Francisco.

Que la Ordenanza 1622 Reglamento de Estudio para todas las Tecnicaturas en la Universidad Tecnológica Nacional, en su artículo 6.2 establece "El programa sobre el cual versará la instancia de evaluación final será el programa analítico completo de la asignatura, aprobado por el Consejo Directivo y vigente al momento de rendir."

Que la Comisión de Enseñanza evaluó exhaustivamente la propuesta y aconsejó su aprobación.

Que el dictado de la medida se efectúa en uso de las atribuciones otorgadas por el estatuto universitario.

Por ello,

EL CONSEJO DIRECTIVO DE LA FACULTAD REGIONAL SAN FRANCISCO
UNIVERSIDAD TECNOLOGICA NACIONAL
RESUELVE:

ARTÍCULO 1º.- Aprobar el Programa Analítico de la asignatura Programación III, de la carrera Tecnicatura Universitaria en Programación, Plan 2003, Ordenanza 987 del Diseño Curricular, 2º nivel, cuya carga horaria es de 6 hs. y con régimen de dictado cuatrimestral, según ANEXO I que se adjunta a la presente.
ARTÍCULO 2º.- Regístrese, comuníquese, cumplido archívese.

RESOLUCIÓN CD Nº: 4/2020

INTERNO

Ing. ALBERTO R. TOLOZA
Decano

Ing. JUAN CARLOS CALLONI
Secretario Académico

Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional
San Francisco

Técnico Universitario en Programación

Programación III

PROGRAMA ANALÍTICO

ÍNDICE

ÍNDICE 2
UBICACIÓN 3
PROGRAMA ANALÍTICO 5

UBICACIÓN

Dentro del contexto curricular prescripto se ubica en:

Carrera: Técnico Universitario en Programación
Plan: 2003
Ordenanza Diseño Curricular:
Bloque: Programación
Área: Programación
Nivel: 2
Carga Horaria Semanal: 6 horas
Régimen: Cuatrimestral

PROGRAMA ANALÍTICO

Eje Temático Nº 1: Proyectos en .NET

Unidad Nº 1: Tipos de Proyectos

Aplicación de Consola
Aplicación de Formularios de Windows
- Aplicaciones SDI (Interface de documento único)
- Aplicaciones MDI (Interface de documentos múltiples)

Biblioteca de Clases (DLL)

Eje Temático Nº 2: Programación Orientada a Objetos (POO)

Unidad Nº 2: Clases y Objetos

Definición
Clases
Objetos
Campos y Propiedades
Métodos
Constructores
Herencia y Polimorfismo
Clases y Miembros Static
Clases abstractas

Unidad Nº 3: Modificadores de Acceso

Definición
Public
Private
Protected
Internal

Unidad Nº 4: Delegados y Eventos

Definición
Delegados
Eventos

Unidad Nº 5: Uso avanzado de formularios

Definición
Formularios como objetos
Agregado de Propiedades y Métodos
Herencia de Formularios

Eje Temático Nº 3: Acceso a Datos

Unidad Nº 6: Acceso a Datos

Introducción al Acceso a Datos
Asistente para la configuración de orígenes de datos
SQL – Lenguaje de consulta estructurado

Eje Temático Nº 4: Instalación e Implementación

Unidad Nº 7: Proyectos de instalación

Definición
Tipos de proyectos de instalación