Ministerio de Educación
Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional San Francisco

San Francisco, 19 de febrero de 2020

VISTO la Resolución C.D. Nº 557/2016 y la Ordenanza N° 1622, y

CONSIDERANDO:

Que la Resolución C.D. Nº 557/2016 aprueba el modelo de planificación y programa analítico utilizado por la Facultad Regional San Francisco.

Que la Ordenanza 1622 Reglamento de Estudio para todas las Tecnicaturas en la Universidad Tecnológica Nacional, en su artículo 6.2 establece "El programa sobre el cual versará la instancia de evaluación final será el programa analítico completo de la asignatura, aprobado por el Consejo Directivo y vigente al momento de rendir."

Que la Comisión de Enseñanza evaluó exhaustivamente la propuesta y aconsejó su aprobación.

Que el dictado de la medida se efectúa en uso de las atribuciones otorgadas por el estatuto universitario.

Por ello,

EL CONSEJO DIRECTIVO DE LA FACULTAD REGIONAL SAN FRANCISCO
UNIVERSIDAD TECNOLOGICA NACIONAL
RESUELVE:

ARTÍCULO 1º.- Aprobar el Programa Analítico de la asignatura Laboratorio de Computación II, de la carrera Tecnicatura Universitaria en Programación, Plan 2003, Ordenanza 987 del Diseño Curricular, 1º nivel, cuya carga horaria es de 6 hs. y con régimen de dictado cuatrimestral, según ANEXO I que se adjunta a la presente.
ARTÍCULO 2º.- Regístrese, comuníquese, cumplido archívese.

RESOLUCIÓN CD Nº: 6/2020

INTERNO

Ing. ALBERTO R. TOLOZA
Decano

Ing. JUAN CARLOS CALLONI
Secretario Académico

Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional
San Francisco

Tecnicatura Superior en Programación

Laboratorio de Computación II

PROGRAMA ANALÍTICO

ÍNDICE

ÍNDICE 2
UBICACIÓN 3
PROGRAMA ANALÍTICO 5

UBICACIÓN

Dentro del contexto curricular prescripto se ubica en:

Carrera: Tecnicatura Superior en Programación
Plan: 2003
Orientación: Programación práctico-teórico
Área: Disciplinas Tecnológicas
Nivel: 1er año
Carga Horaria Semanal: 6 hs
Régimen: Cuatrimestral
Carrera: Tecnicatura Superior en Programación

PROGRAMA ANALÍTICO

Eje Temático Nº 1: Entorno de Desarrollo

Unidad Nº 1: Explorador de Soluciones

Qué es una solución.
Qué es un proyecto.
Ítems de un proyecto.
Referencias.
Clases.
Creación de proyectos Consola.
Creación de proyectos WebForm.

Unidad Nº 2: Ventanas del Entorno Propiedades.

Uso de la ayuda.
Cuadro de herramientas.
Esquema del documento.
Lista de tareas.
Lista de errores.

Unidad Nº 3: Barras de Herramientas Estándar.

Editor de textos.
Depurador.

Eje Temático Nº 2: Programación

Unidad Nº 4: Clase Char

Definición. Utilización.
Comparar caracteres: CompareTo, Equals.
Conversión entre tipos: GetNumericValue, ToString, Parse, TryParse.
Cambiar mayúsculas y minúsculas: ToUpper, ToLower.
Categorías de caracteres: GetUnicodeCategory

Unidad Nº 5: Clase String

Definición. Utilización.
Creación de nuevas cadenas: Format, Concat, Join, Insert, CopyTo.
Recortar y quitar caracteres: Trim, TrimStart, TrimEnd, Remove.
Cadenas de relleno: PadLeft,PadRight.
Comparar cadenas: Compare, Equals
Cambiar mayúsculas y minúsculas: ToUpper, ToLower. Dividir cadenas: Split.
Buscar en cadenas: StartsWith, EndsWith, IndexOf, LastIndexOf.

Unidad Nº 6: Clase StringBuilder

Definición.
Capacidad y longitud.
Modificar una cadena: Append, AppendFormat, Insert, Remove, Replace.

Unidad Nº 7: Clase Array

Definición.
Ordenación: Sort, Reverse.
Ordenación de arreglos simultáneos.
Búsqueda: IndexOf, LastIndexOf
Copiar elementos: CopyTo

Unidad Nº 8: Estructuras de datos

Definición. Utilización.
Arreglo de estructuras.
Interfaz IComparable.
Ordenación de un arreglo de estructuras

Eje Temático Nº 3: Colecciones

Unidad Nº 9: Interfaz ICollection e IList

Definición.
ArrayList: Creación y manipulación de la colección: Add, Insert, Clear, Remove, RemoveAt, IndexOf, LastIndexOf, Sort, Reverse.
StringCollection: Creación y manipulación de la colección: Add, Insert, Clear, Remove, RemoveAt, IndexOf.

Unidad Nº 10: Interfaz IDictionary

Definición.
SortedList: Creación y manipulación de la colección: Add, Clear, Remove, RemoveAt, Contains, ContainsKey, ContainsValue, IndexOfKey, IndexOfValue, GetByIndex, GetKey.
Hashtable: Creación y manipulación de la colección: Add, Clear, Remove, Contains, ContainsKey, ContainsValue.

Unidad Nº 11: Otras colecciones

Pila: Push, Clear, Pop, Contains, Peek.
Cola: Enqueue, Clear, Dequeue, Contains, Peek.
Genéricos: Definición y utilización.