



San Francisco, 23 de febrero de 2017

VISTO la Resolución C.D. N° 557/2016, la Ordenanza N° 1549/2016 y el proceso de acreditación de carreras de grado solicitado por CONEAU, y

CONSIDERANDO:

Que la Resolución C.D. N° 557/2016 aprueba el modelo de planificación y programa analítico utilizado por la facultad Regional San Francisco.

Que la Ordenanza N° 1549/2016 Reglamento de Estudio para todas las carreras de grado de la UTN, en su artículo 8.2.1 hace referencia que sobre el programa analítico completo de la asignatura, aprobado por el Consejo Directivo, versará la instancia de evaluación final.

Que el sistema de CONEAU Global solicita como anexo en la sección de las materias curriculares de cada carrera, la carga del programa analítico, desprendido de la planificación de la asignatura.

Que la Comisión de Enseñanza evaluó exhaustivamente la propuesta y aconsejó su aprobación.

Que el dictado de la medida se efectúa en uso de las atribuciones otorgadas por el estatuto universitario.

Por ello,

EL CONSEJO DIRECTIVO DE LA FACULTAD REGIONAL SAN FRANCISCO
UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
RESUELVE:

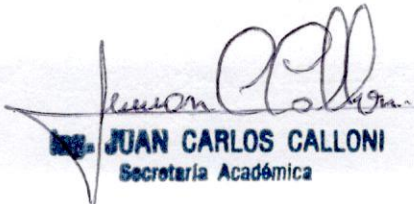
ARTÍCULO 1°.- Aprobar el Programa Analítico de la asignatura Diseño de Sistemas (Int.), de la carrera Ing. en Sistemas de Información, del Plan 2008, de la Ordenanza N° 1150 del Diseño Curricular, del nivel 3°, cuya carga horaria anual es de 6 hs. y con régimen de dictado Anual, según ANEXO I que se adjunta a la presente.

ARTÍCULO 2°.- Regístrese, comuníquese, cumplido archívese.

RESOLUCIÓN CD N°: 35 /2017




ING. ALBERTO R. TOLOZA
Decano


ING. JUAN CARLOS CALLONI
Secretaría Académica

**Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional
San Francisco**



Ingeniería en Sistemas de Información

Diseño de Sistemas

PROGRAMA ANALITICO

UBICACIÓN

Dentro del contexto curricular prescripto se ubica en:

Carrera: Ing. en Sistemas de Información

Plan: 2008

Área: Sistemas de Información

Nivel: 3° Nivel

Carga Horaria Semanal: 6

Régimen: Anual

PROGRAMA ANALÍTICO

Unidad N° 1: Diseño de procedimientos

Actividades del diseño de procedimientos

Unidad N° 2: Diseño orientado a objetos

Diseño de clases

Diagramas de clases

Relaciones

Interfaces

Diagramas de secuencia

Principios SOLID

Unidad N° 3: Patrones de diseño

Introducción a los patrones de diseño

Patrones del GoF

Patrones de diseño para áreas específicas

Patterns of Enterprise Application Architecture

Patrones de presentación: MVC, MVP, MVVM

Unidad N° 4: Diseño orientado al dominio

Actividades y patrones de Domain Driven Design

Unidad N° 5: Prototipado

Tipos de prototipos

Diseño de prototipos

Concepto de diseño de interfases de usuario

Unidad N° 6: Métodos Formales

Introducción a los métodos formales

Unidad N° 7: Diseño en el Proceso Unificado de Desarrollo de Software

El workflow de diseño

El workflow de implementación

El workflow de prueba

Unidad N° 8: Metodologías ágiles

El manifiesto ágil

Extreme Programming

Scrum

Unidad N° 9: Diseño de arquitectura

Estilos arquitectónicos

Tipos de aplicaciones

Capas lógicas y físicas

Unidad N° 10: Persistencia

Opciones de persistencia

Impedancia entre el modelo relacional y el de objetos

Implementando una capa de persistencia

th

Frameworks de persistencia
Persistencia en almacenes NoSQL

Unidad Nº 11: Verificación y validación

Introducción al proceso de verificación y validación
Testing manual y automatizado

Unidad Nº 12: Despliegue

Introducción al despliegue
Diagramas de despliegue