



San Francisco, 8 de agosto de 2024

VISTO la Resolución C.D. N° 557/2016 y la Ordenanza N° 1622, y

CONSIDERANDO:

Que la Resolución C.D. N° 557/2016 aprueba el modelo de planificación y programa analítico utilizado por la Facultad Regional San Francisco.

Que la Ordenanza 1622 Reglamento de Estudio para todas las Tecnicaturas en la Universidad Tecnológica Nacional, en su artículo 6.2 establece "El programa sobre el cual versará la instancia de evaluación final será el programa analítico completo de la asignatura, aprobado por el Consejo Directivo y vigente al momento de rendir."

Que la Comisión de Enseñanza del Consejo Directivo de la Facultad Regional San Francisco, ha analizado los antecedentes y avala la solicitud.

Que el dictado de la medida se efectúa en uso de las atribuciones otorgadas por el Estatuto Universitario.

Por ello,

**EL CONSEJO DIRECTIVO DE LA FACULTAD REGIONAL SAN FRANCISCO
DE LA UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
RESUELVE:**

ARTÍCULO 1°.- Aprobar el Programa Analítico de la asignatura Programación II, de la carrera Tecnicatura Universitaria en Programación, Plan 2024, Ordenanza N° 2018 del Diseño Curricular, 1° nivel, cuya carga horaria es de 8 hs. y con régimen de dictado Cuatrimestral (2° cuatrimestre), según ANEXO I que se adjunta a la presente.

ARTÍCULO 2°.- Regístrese. Comuníquese. Cumplido, archívese.

RESOLUCIÓN CD N°: 640/2024



Carrera:

Tecnicatura Universitaria en Programación

Asignatura

PROGRAMACIÓN II

PROGRAMA ANALÍTICO

PLAN 2024

Contenido

1. Datos administrativos de la asignatura 2
2. Programa analítico eje/unidad..... 3

1. DATOS ADMINISTRATIVOS DE LA ASIGNATURA

| | |
|-------------------------------------|---|
| Carrera/as: | Tecnicatura Universitaria en Programación |
| Asignatura: | Programación II |
| Nivel de la carrera: | 1° NIVEL |
| Carga Horaria Semanal: | 8 hs. |
| Ordenanza Diseño Curricular: | Ordenanza CS N° 2018 |
| Régimen: | Cuatrimestral (2C) |
| Área: | Disciplinas Tecnológica |

2. PROGRAMA ANALÍTICO EJE/UNIDAD

Eje Temático Nº 1:

- Unidad Nº 1: Windows Forms
- Unidad Nº 2: Principios de la Programación Orientada a Objetos (POO).
- Unidad Nº 3: Colecciones.

Eje Temático Nº 2:

- Unidad Nº 4: ABMC: Acceso a Datos.
- Unidad Nº 5: Introducción a Servicios Web.
- Unidad Nº 6: Git.
- Unidad Nº 7: GitHub Web y Desktop.